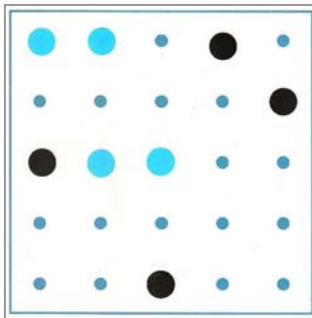
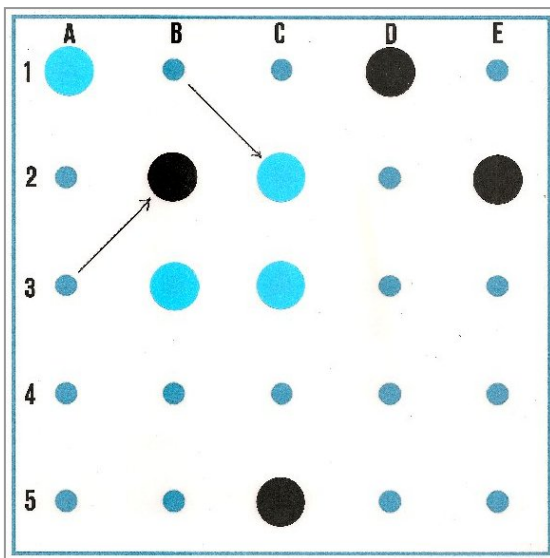


Variante 3 der Hannifan-Variante (D. Dittmar 2010)

Blau zieht und gewinnt in 6 Zügen

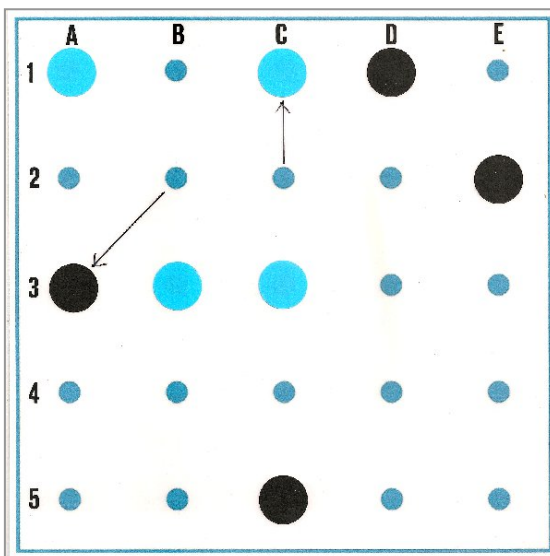


Ausgangsstellung

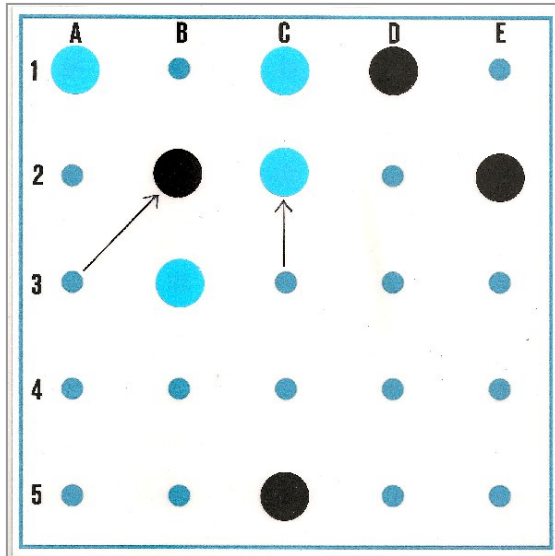


1.) B1 – C2; A3 – B2;

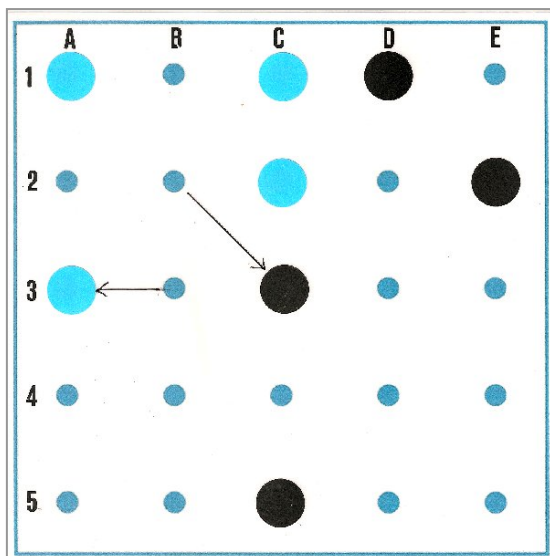
Die Variante 3 beginnt wie Variante 2



2.) C2 – C1; B2 – A3;

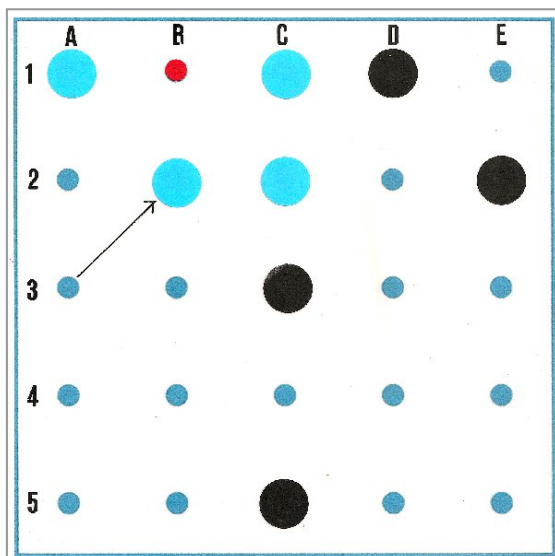


3.) C3 – C2; A3 – B2;

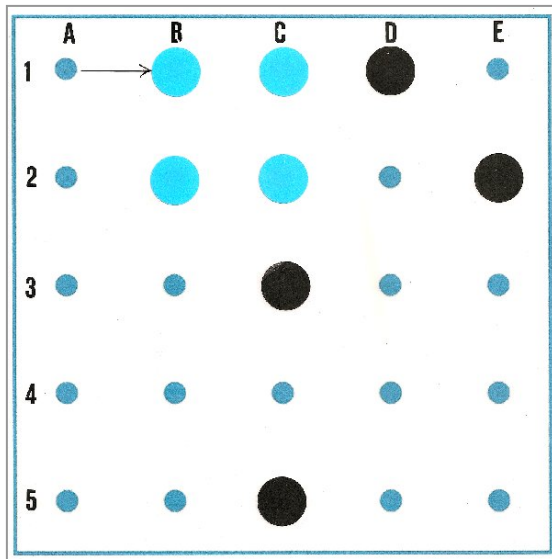


4.) B3 – A3; B2 – C3;

Der Unterschied zur Variante 2.:  
Blau zwingt Schwarz über den Zugzwang  
auf das Mittelfeld.



5.) A3 – B2; Blau droht ein kleines gerades  
Quadrat auf B1 an und versperrt gleichzeitig  
den Zugang für Schwarz. Schwarz braucht  
mindestens 3 Züge und kann das Quadrat  
nicht mehr verhindern.



6.) MONDRAGO!